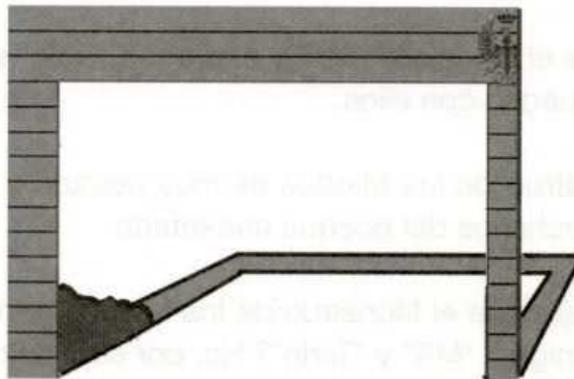
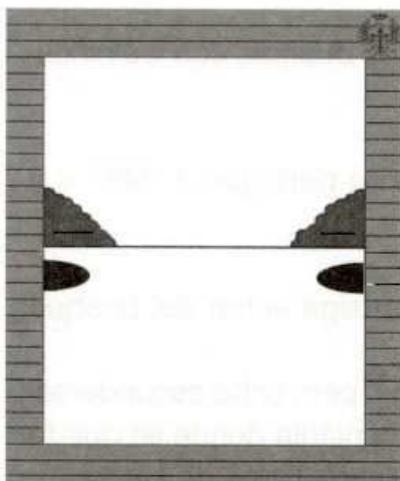
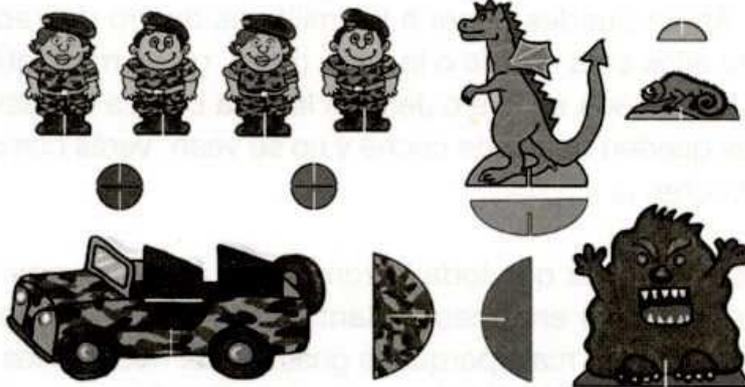


INSTRUCCIONES DE MONTAJE

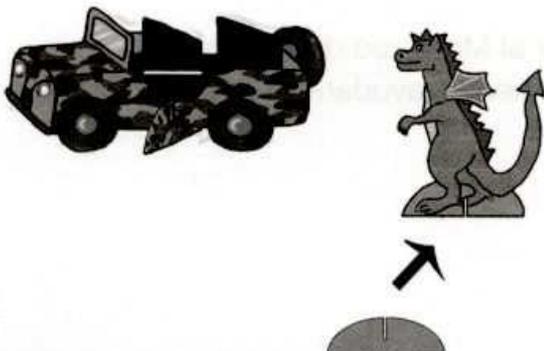
1 - Separar piezas



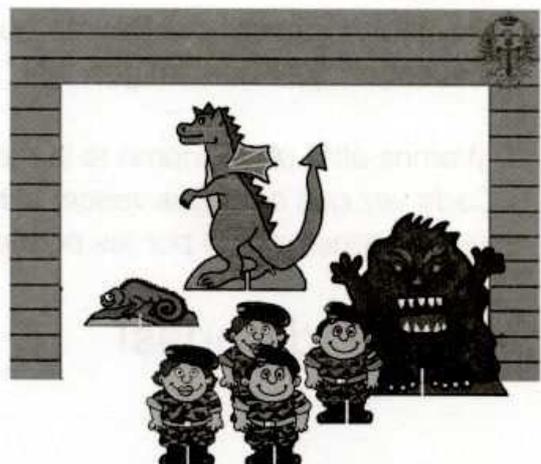
2-Introduce la lengüeta en ambos lados por dentro

3-Montar personajes

Tienes que encajar todas las piezas



4- Y ¡jugar!



"UNA HISTORIA PARA JUGAR"

Ya has montado el Cuartel Militar y los personajes del cuento ¿verdad? Vale, así se hace. Ahora puedes poner a los militares dentro del recinto que marca el cuartel. Uno de ellos será el Jefe o la Jefa, o sea, quien mandará a los demás y que irá en el coche. Coloca al Jefe o Jefa en la raya blanca del asiento, procurando que las piernas queden detrás de coche y no se vean. Verás como parece que va de verdad en el coche.

Vamos a imaginar que toda la zona que rodea al cuartel es un bosque encantado, lleno de árboles enormes y plantas muy raras, donde vive el "Monstruo de los Miedos". Es muy malo porque le gusta meter miedo a los niños y asustar a nuestros amigos, el camaleón "Mili" y el dragón "Tarín" que, también, viven en ese bosque encantado.

Sabemos que el camaleón "Mili" y el dragón "Tarín" son muy buenos, con los niños y niñas que juegan con ellos.

Pero el Monstruo de los Miedos es muy pesado y siempre persigue a "Mili" y a "Tarín" para echarlos del bosque encantado.

¿Vamos a dejar que el Monstruo de los Miedos gane y consiga echar del bosque a nuestros amigos, "Mili" y "Tarín"? No, por supuesto.

El camaleón "Mili" no es muy fuerte y no puede correr mucho, pero sabe esconderse muy bien. Cambia su color de forma que se confunde con la planta donde se queda muy quieto. El dragón "Tarín", es muy fuerte, puede volar y saca bolas de fuego por la boca. Pero, a veces, el Monstruo de los Miedos, se esconde y "Tarín" no lo puede encontrar.

¿Qué podemos hacer para ayudarles si no consiguen coger al Monstruo de los Miedos?

Muy fácil. Llamamos al Ejército que está en el Cuartel y ellos nos ayudarán a salvar a nuestros queridos amigos "Mili" y "Tarín".

¡Vamos allá! ¡A ver cómo te lo montas para ganar al Monstruo de los Miedos! Cada vez que consigas vencer al Monstruo de los Miedos, ayudarás a alguien como tú, a no tener miedo por las noches.

¡Que te diviertas!